

# Mini DisplayPort a HDMI y Adaptador VGA

Transmisión de Señal Estable



Conector 24K



PVC Flexible



Tamaño Pequeño



4K@30Hz

## Adaptador Mini DisplayPort a HDMI y VGA

Utilícelo para conectar el equipo con el Mini DisplayPort a una pantalla, monitor o proyector equipado con un puerto HDMI, o un puerto VGA. Con la ayuda de este adaptador, puede disfrutar de videos e imágenes de alta definición en su pantalla grande. Nota: los puertos HDMI y VGA **no** se pueden usar simultáneamente.

### Alta resolución

Admite una resolución de video de hasta 4K a 30 Hz, 2560 x 1440 a 60 Hz, 1920 x 1080 a 144 Hz, 1920 x 1200 a 60 Hz y 1080P a 60 Hz (Full HD), lo que brinda una excelente imagen y enriquece el audio.

### Portátil y Fácil de Llevar

El adaptador Mini DP a HDMI de UGREEN transmite tanto el audio como el vídeo del ordenador a la pantalla a través de HDMI. El diseño ligero y portátil de este adaptador de monitor hace que ya no tenga que preocuparse por la compatibilidad de los dispositivos en su viaje. (Nota: Mini DisplayPort es compatible con Thunderbolt (1.ª generación) y Thunderbolt 2. **No** es compatible con Thunderbolt 3 y 4)

### Modos de Espejo y Extensión

Soporta los modos espejos extendidos, ideal para compartir información en una oficina o en una reunión bajo el modo de espejo; y perfecto para extender una estación de trabajo y mostrar una pantalla diferente en un ordenador portátil y la pantalla bajo el modo de extensión.

### Alta Compatibilidad

Es compatible con MacBook Pro de 2015, Mac Pro, iMac, Mac mini, MacBook Pro Retina; MacBook Air 2017; Microsoft Surface Pro 1/2 /3 / 4 / 6, Surface Book, Surface Laptop 2, Surface Studio; Yoga, ThinkPad X1 Carbon, X230/X240s, L430/L440/L530/L540, T430/T440/T440s/T440p/T530/540p; Dell XPS 14/15/17(antes de 2016); Alienware 14/17/18; Acer Aspire R7/S7/V5/V7; Intel NUC; Asus Zenbook; (No compatible: Surface Pro 7/Surface Book 2/Surface Studio 2)



Ver Video Conectar Portátil con TV/Monitor



Reunión  
Conecte la Computadora Portátil con la Pantalla/Proyector